REGLAS Y BASES DE COMPETICIÓN

BCG 2022

REGLAS DE JUEGO	U-12	U-13 / U-14 / U-16	U-18 / SENIOR
TIEMPO DE JUEGO	4 cuartos x 10 min	4 cuartos x 10 min	4 cuartos x 10 min
CALENTAMIENTO	Los equipos dispondrán al menos de 5 minutos en pista para su calentamiento, debiendo calentar si se desea más tiempo fuera de pista.	Los equipos dispondrán al menos de 5 minutos en pista para su calentamiento, debiendo calentar si se desea más tiempo fuera de pista.	Los equipos dispondrán al menos de 5 minutos en pista para su calentamiento, debiendo calentar si se desea más tiempo fuera de pista.
RELOJ DEL PARTIDO	Se juega reloj corrido Parando el crono en tiros libres y tiempos muerto.	Se juega reloj corrido Parando el crono en tiros libres y tiempos muerto.	Se juega reloj corrido Parando el crono en tiros libres y tiempos muerto.
TIEMPO DE DESCANSO	1 min entre cuartos (incl. prórrogas), salvo en el descanso entre periodos que será de 3 min.	1 min entre cuartos (incl. prórrogas), salvo en el descanso entre periodos que será de 3 min	1 min entre cuartos (incl. prórrogas), salvo en el descanso entre periodos que será de 3 min
PRÓRROGA	Tiempo: 4 Minutos corridos. Parando el crono en tiros libres y tiempos muerto.	Tiempo: 4 Minutos corridos. Parando el crono en tiros libres y tiempos muerto.	Tiempo: 4 Minutos corridos. Parando el crono en tiros libres y tiempos muerto.
JUGADORES EN ACTA	Mínimo 5 máximo 12 Pudiendo incrementar el número con el consentimiento del equipo contrario.	Mínimo 5 máximo 12 Pudiendo incrementar el número con el consentimiento del equipo contrario.	Mínimo 5 máximo 12 Pudiendo incrementar el número con el consentimiento del equipo contrario.
ALINEACIONES	Todos los jugadores inscritos en acta pueden participar en el partido sin límite de tiempo.	Todos los jugadores inscritos en acta pueden participar en el partido sin límite de tiempo.	Todos los jugadores inscritos en acta pueden participar en el partido sin límite de tiempo.
SUSTITUCIONES	Libre	Libre	Libre
FALTAS PERSONALES	5 máximo por jugador	Según Reglamento FIBA.	Según Reglamento FIBA.
TIEMPOS MUERTOS	1+2	1+2	1+2
TOCA EL ARBITRO BALÓN	El árbitro no tocará el balón tras saque de banda o fondo, excepto tras falta, sustitución o tiempo muerto.	El árbitro no tocará el balón tras saque de banda o fondo, excepto tras falta, sustitución o tiempo muerto.	El árbitro no tocará el balón tras saque de banda o fondo, excepto tras falta, sustitución o tiempo muerto.
TRIPLE	Según línea marcada en campo.	Según línea marcada en campo.	Según línea marcada en campo.
CIERRE DE ACTA	Si en la disputa de un partido un equipo supera al otro por 40 puntos el partido finalizará con el resultado que marque el acta en ese momento a partir entonces sólo se seguirán contabilizando las faltas.	Si en la disputa de un partido un equipo supera al otro por 50 puntos el partido finalizará con el resultado que marque el acta en ese momento a partir entonces sólo se seguirán contabilizando las faltas.	No
DEFENSA EN ZONA	Quedan prohibidas las defensas en zona, tanto en media como campo completo.	Sin restricción.	Sin restricción.

BCG 2022

BASES DE COMPETICION	GENERALES
PRESENTACION ROSTER	El/la entrenador/a o delegado/a deberán presentar roster con nombres y números, al menos 10 minutos antes de cada encuentro.
EQUIPACIÓN DE JUEGO	Cada equipo jugará con su equipación de juego habitual, teniendo en cuenta que, de coincidir los dos equipos en el color, deberá realizar el cambio el equipo que figura como visitante. Es de obligatorio cumplimiento tener conocimiento de las equipaciones de los equipos rivales que la organización informará mediante un listado.
TIEMPO DE LLEGADA	Los equipos deberán estar preparados a pie de pista 15 minutos antes a la hora oficial de comienzo del partido.
CASO DE EMPATES EN CLASIFICACION	En caso de empate entre dos equipos prevalecerá el basketaverage entre ambos equipos. En caso de empate entre tres o más equipos prevalecerá el basketaverage entre los equipos involucrados. En caso de permanecer la igualdad, ganara el equipo con más puntos a favor en la fase previa.
DESIGNACION ARBITRAL	Los árbitros y auxiliarles serán designados por la Federación Valenciana de Baloncesto.
INSTALACIONES	Es obligación de todos los jugadores y entrenadores respetar las instalaciones de alojamiento y deportivas, siendo responsable cada uno de sus actos.
DOCUMENTACION	No olvidar viajar con la documentación necesaria: cartilla Seguridad Social y/o Seguros privados.
TROFEOS	Al finalizar el último partido de cada equipo se procederá a la entrega en la misma pista de juego del trofeo correspondiente.
FILOSOFIA BSG	Todos los participantes en el Torneo (familias, jugadores, técnicos y voluntarios), harán vivir y serán ejemplares en los valores que acompañan el desarrollo del baloncesto: respeto, compromiso, honestidad, compañerismo, humildad y generosidad.
VALORES	La organización se reserva el derecho de parar o suspender un partido si desde la grada o banquillo se producen faltas de respeto hacia cualquier participante en la BCG 2022